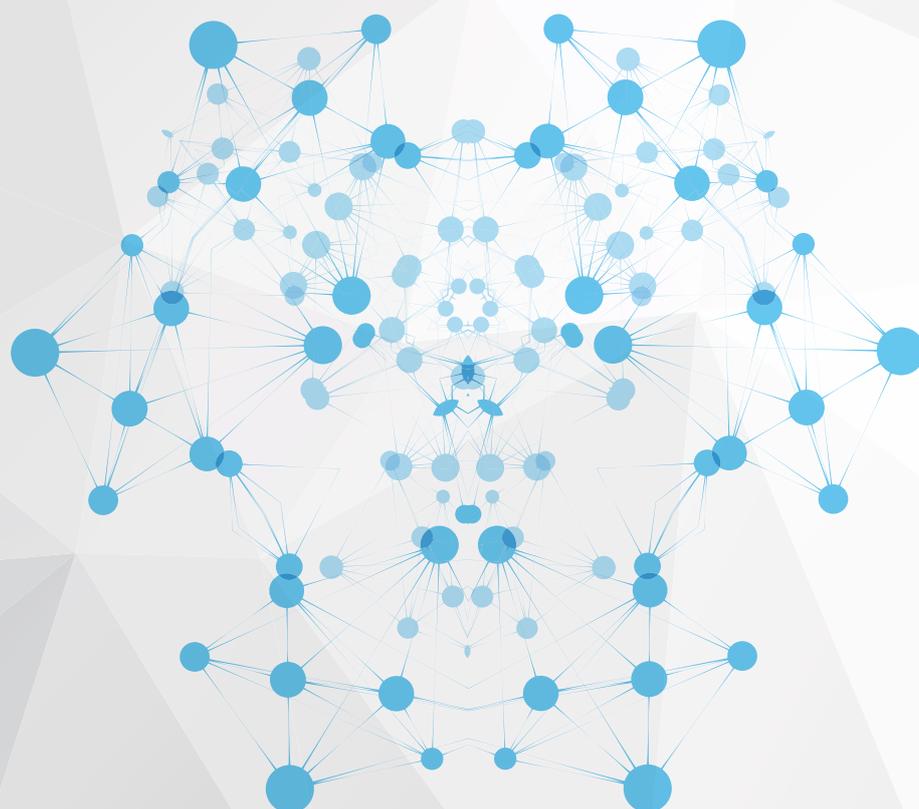


# NEWSLETTER

Wydanie Nr 4 [Wrzesień 2018]



## UNA HERRAMIENTA INNOVADORA PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS DIGITALES Y NUMÉRICAS PARA ADULTOS *con Poco Cualificación*



Projekt No: 2017-1-PL01-KA204-038727

El presente proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación (comunicación) es responsabilidad exclusiva de su autor. La Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

## COORDINATOR:

SBŁ-ITeE

Łukasiewicz Research Network - Institute for Sustainable Technologies (Poland)

Website: <http://www.itee.radom.pl>

Email: [katarzyna.slawinska@itee.radom.pl](mailto:katarzyna.slawinska@itee.radom.pl)

Tel: 0048 48 364 93 27



# INFORMACIÓN DE CONTACTO DE LOS SOCIOS:



**DIMITRA**

EDUCATION & Consulting [Greece]  
email: [euprojects@dimitra.gr](mailto:euprojects@dimitra.gr)



**EDIT.C**

EDUCATION & INFORMATION TECHNOLOGY CENTRE

Educational and Technological Training [Cyprus]  
email: [euprojects@editc.com](mailto:euprojects@editc.com)

**EDICT**



**ERIFO**

Vocational Educational Training [Italy]  
email: [erifo@erifo.it](mailto:erifo@erifo.it)



FUNDACION **equipo humano**

**FEH**

Fundación Equipo Humano [Spain]  
email: [je.val@fundacionequipo humano.es](mailto:je.val@fundacionequipo humano.es)



**MetropolisNet**

European network of local development partnerships in metropolitan areas

European Metropolis Employment Network [Germany]

email: [info@metropolisnet.eu](mailto:info@metropolisnet.eu)



## Cuarta Reunión Transnacional en Roma, Italia



## PROJECT HIGHLIGHTS

- Cuarta Reunión transnacional en ERIFO Roma, Italia, 9-10 Septiembre 2019

El objetivo del Proyecto Erasmus+ INTODIGITS tiene como objetivo ayudar a las personas adultas poco cualificadas a mejorar sus habilidades y recuperar la confianza en sus capacidades. El proyecto empodera a adultos con baja formación a desarrollar 42 herramientas digitales que sirvan para la implementación de actividades y talleres innovadoras que ayudan a desarrollar habilidades numéricas y digitales.

El consorcio está compuesto por 6 socios, provenientes de diferentes países (Polonia, Italia, España, Alemania, Grecia y Chipre) lo que garantiza una representación de necesidades a nivel europeo muy amplia

### Concretamente, el proyecto IntoDigits tiene como objetivo:

- El desarrollo de 2 Marcos de Competencias Digitales y de Alfabetización Numérica para el grupo objetivo en concreto, dentro del contexto del proyecto.
- Basándose en los Resultados de Aprendizaje (expresados en conocimientos, competencias y habilidades) de este Marcos de Competencia, ofrecer el diseño de 42 talleres para el propio desarrollo de ambos Marcos de Competencias anterior.
- Desarrollo de 42 herramientas digitales para los talleres desarrollados para los formadores e incluirlos en una plataforma/herramienta online (IntoDIGITS).
- Desarrollo de un Método de Evaluación Digital que pueda analizar las competencias digitales y numéricas de cada adulto y atribuirle a una situación determinada en la Escala de Participación Ciudadana. Esta asignación permitirá a los formadores asignarles a los distintos cursos desarrollados que les permitan desarrollar sus habilidades y mejorar su situación personal y laboral, escalando en la Escala de Participación Ciudadana.

Fase de Trabajo durante la Cuarta Reunión Transnacional en Roma



Fase de Trabajo durante la Cuarta Reunión Transnacional en Roma

El consorcio está actualmente desarrollando 42 talleres innovadores y experimentales para las competencias digitales y numéricas previstas por el proyecto, y siguiendo las líneas generales del líder del Producto Intelectual 3, el cual tiene una larga experiencia en el desarrollo de herramientas metodológicas.

Se decidió dar un énfasis particular en el diseño de los talleres experimentales gracias al ya exitoso enfoque en el desarrollo de habilidades transversales. Un ejemplo muy claro es el uso de piezas LEGO como herramientas de apoyo en los materiales de cálculo matemáticos para adultos con baja cualificación.

Estos 42 talleres serán parte de la Guía Metodológica, la cual apoyará a formadores con directrices y herramientas para la preparación e implementación de actividades dedicadas a la transmisión de conocimiento digital y matemático.

#### Esta guía ha sido diseñada como un Kit completo que incluye:

- Una pequeña introducción al taller
- Una descripción más detallada del taller
- Los desafíos que aborda y los resultados esperados una vez el taller se haya completado.
- Instrucciones paso a paso para los formadores y la preparación e implementación de los talleres incluyendo recursos útiles (plantillas, modelos de ejercicios, links a otras plataformas, videos, objetos, etc.) para el formador.
- Una propuesta de los recursos necesarios (recursos humanos i.e. tipo de perfil, instalaciones, salas de formación y materiales de formación) para la implementación.

Empezando desde el desarrollo de los Marcos de Calificaciones de Competencias Digitales y Numéricas, definidos en las fases anteriores, los seis socios han compartido tareas y actividades para diseñar talleres adaptados.

Durante la Cuarta Reunión Transnacional en Roma organizada por el socio italiano, ERIFO, los primeros talleres desarrollados en habilidades numéricas por los socios fueron analizados y corregidos. Además, directrices sobre cómo seguir desarrollando con los talleres digitales se discutieron.

Esto representa el siguiente paso. Siguiendo un calendario muy concreto, el proyecto procederá con el testeo de las herramientas de formación para obtener feedback de usuarios y formadores con el objetivo de hacer correcciones si hay algunos cambios que hacer. En cada uno de los países participantes, varios pilotos se implementarán en los distintos idiomas del consorcio.

Durante la reunión, aspectos como la comunicación de los resultados del proyecto y la estrategia en redes sociales se discutieron.

El consorcio pronosticó que a mediados de febrero, serán capaces de tener todos los materiales desarrollados y testeados en la plataforma online IntoDigiits, la cual formará parte de la caja de herramientas online junto al resto de materiales.



**E**l siguiente paso es la finalización de los 42 talleres experimentales y el piloto de cada uno de ellos en al menos 10 adultos por socio.

Eventos de diseminación y de comunicación también serán organizados con el objetivo de explicar el concepto de Escala de Participación Ciudadana y como un adulto puede ser evaluado en esos términos.

Además, los socios del proyecto tendrán la oportunidad de mostrarlo a todo aquella parte interesada en el desarrollo de formación para adultos poco formados.

En Abril 2020, la quinta y última reunión tendrá lugar en Radom. Todos los socios tratarán y hablarán sobre las actividades piloto y la aprobación final de la herramienta digital de evaluación. Durante el segundo día de la reunión, los socios organizarán una Conferencia Final Internacional, también en Radom.

# into di!gits

